



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SYIAH KUALA
UPT. PERPUSTAKAAN

Jalan T. Nyak Arief, Kampus UNSYIAH, Darussalam – Banda Aceh, Tlp. (0651) 8012380, Kode Pos 23111
Home Page : <http://library.unsyiah.ac.id> Email: helpdesk.lib@unsyiah.ac.id

ELECTRONIC THESIS AND DISSERTATION UNSYIAH

TITLE

PEMBUATAN TUTORIAL TATA CARA SHALAT GERHANA MENGGUNAKAN BLENDER

ABSTRACT

Multimedia adalah penggunaan komputer untuk menyajikan dan menggabungkan teks, suara, gambar, animasi, audio dan video dengan alat bantu (tool) dan koneksi (link) sehingga pengguna dapat berinteraksi, berkarya dan berkomunikasi. Multimedia sering digunakan dalam dunia informatika. Selain dari dunia informatika, multimedia juga diadopsi oleh dunia game, dan juga untuk membuat website. Ada beberapa tahap dalam pembuatan animasi, pemodelan awal atau menentukan gambar, pembuatan tulang, menggerakkan atau menganimasikan gambar atau karakter yang sudah jadi. Dengan adanya animasi 3d tata cara shalat gerhana ini dapat membantu masyarakat agar dapat menginspirasi dan menjadi contoh kepada khalayak umum. Pemanfaatan penerapan video animasi 3d ini dapat berguna untuk memberikan informasi yang baik.

Kata kunci : Multimedia, animasi 3d, Blender.